

EURO
GOLD

JUMPMAN

EPYX
COMPUTER SOFTWARE

CBM 64

EPYXTM
COMPUTER SOFTWARE



Strategy Games for the Action-Game Player

JUMPMANTM



COMMODORE 64

JUMPMAN

The alienators have infiltrated JUPITER headquarters and planted bombs throughout its 30 levels. You are trained as the governments' top secret weapon - you are JUPITER JUMPMAN. Only you can save the headquarters! You must fight off the Alienators', bullets, robots, dragons and many other demonic destroyers. Beware of crumbling girders and vanishing escape routes. And remember that you have to collect all the bombs before you can advance to the next level.

Features:

30 screens; 8 speeds; 5 skill levels; 7 lives;
Joystick controlled (Port 2); 1 to 4 players

Scoring

You have 1500 Bonus points at the start of each level. You can lose points every second. You gain points for each bomb you collect and for each level you successfully complete. A bonus Jumpman is awarded each time a player scores an additional 10,000 points.

Ausserirdische sind in das Hauptquartier des Planeten Jupiter eingedrungen und haben in allen 30 Stockwerken geheimnisvolle Kästen hinterlassen. Sie sind unter äußerster Geheimhaltung von der Regierung zum Spezialisten ausgebildet worden. Nur Sie können das Hauptquartier noch retten (Ihr Codename: Jumpman) Nehmen Sie sich auch vor fallenden Tragbalken und plötzlich verschwindenden Fluchtwegen in Acht und vergessen Sie nicht, daß Sie erst ins nächste Stockwerk vordringen können, wenn Sie alle Kästen eingesammelt haben.

Spieleigenschaften:

30 Spielbauplätze; 8 Geschwindigkeiten; 7 Leben; Steuerung über Joystick (Port 2); 1 bis 4 Spieler

Folgen Sie bitten den Spielanweisungen auf dem Bildschirm.

Breitenaarde wezens zijn de hoofdkwartieren van Jupiter binnengedrongen en hebben op alle 30 verdiepingen bommen geplaatst. Door en door getraind, ben jij het dodlijke wapen van de regering - jij bent de enige die Jupiter nog kan redden want jij bent Jupiter Jumpman. Je moet vechten tegen de Kugels van de robots, draken en vele andere duivelse gevaren. Let ook op de vallende dwarsbalken en de vluchtwegen die plotseling kunnen verduwen. En vergeet vooral niet dat je eerst alle bommen moet verzamelen voordat je naar de volgende verdieping kan gaan.

Eigenschaften:

30 Spielniveaus; 8 Stufen; 5 Fähigkeitsniveaus; Joystick Steuerung (Eingang 2); 1 bis 4 Spieler.

Punktentelling:

Als het begin van elk spelniveau heb je 1500 Bonuspunten die elke seconde minder worden. Je scoort punten bij het verzamelen van bommen en als je erin slaagt een niveau af te maken. Voor het doden van vijandelijke wezens krijg je ook extra punten. Als je 10.000 punten bereikt, krijg je een Jumpman als Bonus.

Des extra terrestres ont réussi à pénétrer jusqu'au quartier général de la planète JUPITER et ont déposé à tous les étages (30 au total) de mystérieuses boîtes. Le gouvernement vous a fait suivre un entraînement spécial, tenu secret bien sûr, et (sous le nom de JUMPMAN), vous allez devoir libérer le quartier général de ses enrahisseurs. Méfiez-vous des poutres qui s'affaissent et des vous des issues de secours qui se désolent sous vos pas. Et n'oubliez pas que vous ne monterez d'un étage qu'après avoir trouvé toutes les fameuses boîtes.

Caractéristiques du jeu:

30 niveaux de jeu; 8 vitesses, 5 vies; commande par Joystick (Port 2); 1 à 4 joueurs.

Les règles du jeu à suivre vous sont données sur l'écran.

DISTRIBUTED BY:-

RUSHWARE GMBH

AN DER GÜMPGESBRÜCKE 24

4044 KAARST 2

WEST GERMANY

Tel: 02101-60040